

Piou Piou



5-99 años



De 2 a 5 jugadores



Contenido: 47 cartas (6 zorros, 15 gallos, 15 gallinas, 11 nidos), y 18 huevos/polluelos.



Objetivo del juego: gana el primero en conseguir 3 polluelos.



Regla del juego: colocar la pila de huevos en el centro, con la cara "huevo" la descubierta. Mezclar las cartas. Distribuir 4 cartas a cada jugador. Las cartas restantes constituyen el mazo que se coloca en el centro, al lado de la pila de los huevos. Empieza a jugar el jugador más joven. Se juega en el sentido de las agujas del reloj.

Cuando te toca jugar, el jugador elige:

- Efectuar unas de las **acciones de juego**.
- O rechazar una carta sobre el bote.

Al final de su turno de juego, el jugador coge el número de cartas necesario para tener siempre 4 cartas en la mano. Luego le toca al jugador siguiente.

ACCIONES DE JUEGO:

- Poner un huevo

Al presentar las 3 cartas gallo, gallina, nido, el jugador puede coger una carta huevo. La coloca delante de él, con la cara huevo al descubierto.

- Hacer nacer un polluelo

El jugador presenta 2 cartas "gallina" imitando el ruido de la gallina. Puede darle la vuelta a uno de sus "huevo" para hacer aparecer el polluelo que acaba de nacer.

- Coger un huevo a otro jugador

El jugador presenta una carta "zorro" a un contrincante, y le pide una carta "huevo". (No puede coger el polluelo). El contrincante puede oponerse presentando 2 cartas "gallo" (que rechaza en el bote y sustituya rápidamente cogiendo 2 cartas).

Todas las cartas presentadas por los jugadores se eliminan en el bote, y se sustituyen con cartas del mazo. Una vez finalizado el mazo, se vuelve al bote.

N.B. no se puede poner un huevo o hacer nacer un polluelo inmediatamente después de hacer cogido una carta en el mazo.

¡Atención! Partes pequeñas.