

ODORDODO



A partir de 4 años



De 2 a 4 jugadores



Contenido: 24 cartas «casa», 16 fichas azules, 10 cartas «Dodo» naranjas



x24



x16



x10



Objetivo del juego: ser el primero en obtener cinco fichas



Reglas del juego:

Se colocan las 24 cartas grandes «casa» boca arriba sobre la mesa. Luego, se elige un jugador como animador de la partida.

Los demás jugadores cierran los ojos, mientras el animador esconde una carta «Dodo» (carta pequeña naranja) debajo de una de las cartas «casa».

A continuación, abren los ojos y deben adivinar debajo de qué carta «casa» se encuentra Dodo.

Para ello, cada uno debe hacerle una pregunta al animador, en su turno. Por ejemplo: «¿Está Dodo en una casa con sol?».

El animador responderá «sí» o «no». Si el animador responde «sí», el jugador le da la vuelta a las cartas «casa» sin sol. Si el animador responde «no», el jugador le da la vuelta a las cartas «casa» con sol.

A continuación, el jugador siguiente debe hacerle una pregunta al animador. (Por ejemplo: «¿Está Dodo en una casa que tiene fuego en la chimenea?», «¿Está Dodo en la casa con un gato?»...).

Cuanto más avanza la partida, menor es el número de cartas «casa» boca arriba.

Si un jugador cree haber descubierto dónde se esconde Dodo, debe esperar su turno y decírselo al animador. Si su respuesta es incorrecta, pierde la mano.

Si su respuesta es correcta, gana una ficha azul y se considera terminada la mano.

Entonces, se comienza una nueva, cambiando de animador.

Para ganar la partida, se deben obtener cinco fichas azules.

Variantes, en función de la edad de los jugadores:

- Para los más pequeños: reducir la cantidad de cartas en juego.
- Para los más grandes: no darle la vuelta a las cartas a medida que se obtenga información, para que los jugadores recurran a su memoria.

Nota: para jugar se utiliza un solo Dodo. El juego contiene diez ejemplares suplementarios para poder reemplazarlo en caso de pérdida o deterioro.