E

Besos • Mimir

A partir de los 3 años

2 jugadores (1 jugador, 1 animador)

Contenido:
32 cartas, 2 personajes, 1 alfombrilla

Objetivo del juego: reunir las máximas cartas posibles antes de reunir las 3 cartas "sábanas", "almohada" y "chupete".

Reglas de juego: el jugador saca el contenido de la caja, y pone en el fondo de la caja uno de los 2 personajes (a elegir) en la alfombrilla, lado "despierto" (ojos abiertos). Se descarta del juego al otro personaje.
El animador del juego mezcla bien las cartas y da el mazo al jugador, boca abajo.
El jugador les da la vuelta una por una, delante de él.
Las cartas que gira son tantos besos, cancioncitas y otros mimos que recibirá más tarde. ¡Atención!, cada vez que le da la vuelta a una carta "sol", debe suprimir 1, 2, ó 3 cartas (según el número de soles en la carta) de su mazo constituido. Las cartas "sol" y las cartas suprimidas también se retiran del juego.
Cuando gira la carta "almohada", el jugador la coloca en la cabeza del personaje en su cama. La carta "sábanas" debe colocarse en las piernas, y la carta "chupete" cerca de él o en su sábana.
Al reunir 3 cartas, se detiene la partida. El jugador da al animador todas sus cartas ganadas. El animador las gira una a una y prodiga los besos, las cosquillas, canta las canciones en función de las cartas obtenidas (véase carta "índice"). Al agotar la pila de cartas conseguidas, se da la vuelta al niño en su cama (lado "dormido"), y le deseamos buenas noches antes de acostarnos.