

# TYLE

- 1) El objetivo del juego es ser el primer jugador en alcanzar la esquina opuesta a la de inicio.
- 2) Sitúa las Tyles en orden aleatorio formando un cuadrado de 8 x 8. Las Tyles de las esquinas deben tener al menos dos salidas.
- 3) Cada jugador quitará 2 Tyle de la cuadrícula. (Las esquinas no pueden tocarse).
- 4) El jugador más joven inicia la partida. Cada jugador dispone de 3 movimientos por turno.

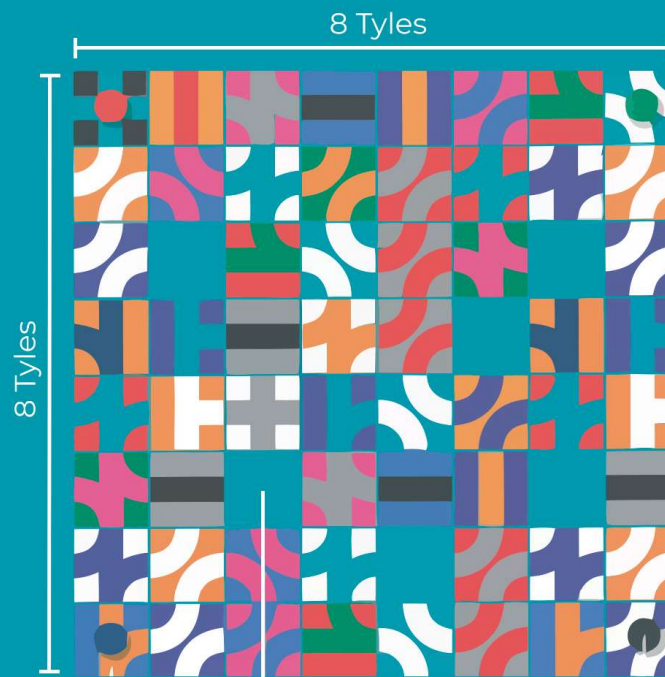
## Movimientos posibles:

1. **Slide:** Deslizar un Tyle vertical u horizontalmente (Deslizarlo a través de dos espacios contará como 2 movimientos etc).

2. **Rotate:** Podrás rotar el Tyle 90° en cualquier dirección (Rotar 180° contará como 2 movimientos).

3. **Flip:** Puedes voltear un Tyle y dejarlo boca abajo en la misma posición (Si cambias la orientación, contará como 2 movimientos).

4. **Move:** Podrás mover tu ficha a un Tyle diferente a través del camino que vayas creando (Cada paso hacia otro Tyle contará como un movimiento).



## Normas Generales:

- No se permite ningún movimiento en las Tyles de las esquinas.
- Ningún jugador puede desplazar su ficha a una Tyle ya ocupada.
- Si una Tyle está ocupada por la ficha de un jugador, no podrá ser movida.
- Puedes realizar tus movimientos para alcanzar la esquina opuesta o para sabotear los movimientos de otro jugador.

