

ESP

Un astuto juego de colocación de
Marco Teubner para 2-4 jugadores
a partir de 4 años.
Una adaptación para el público
infantil del juego de mesa
Carcassonne, de Klaus-Jürgen Wrede.



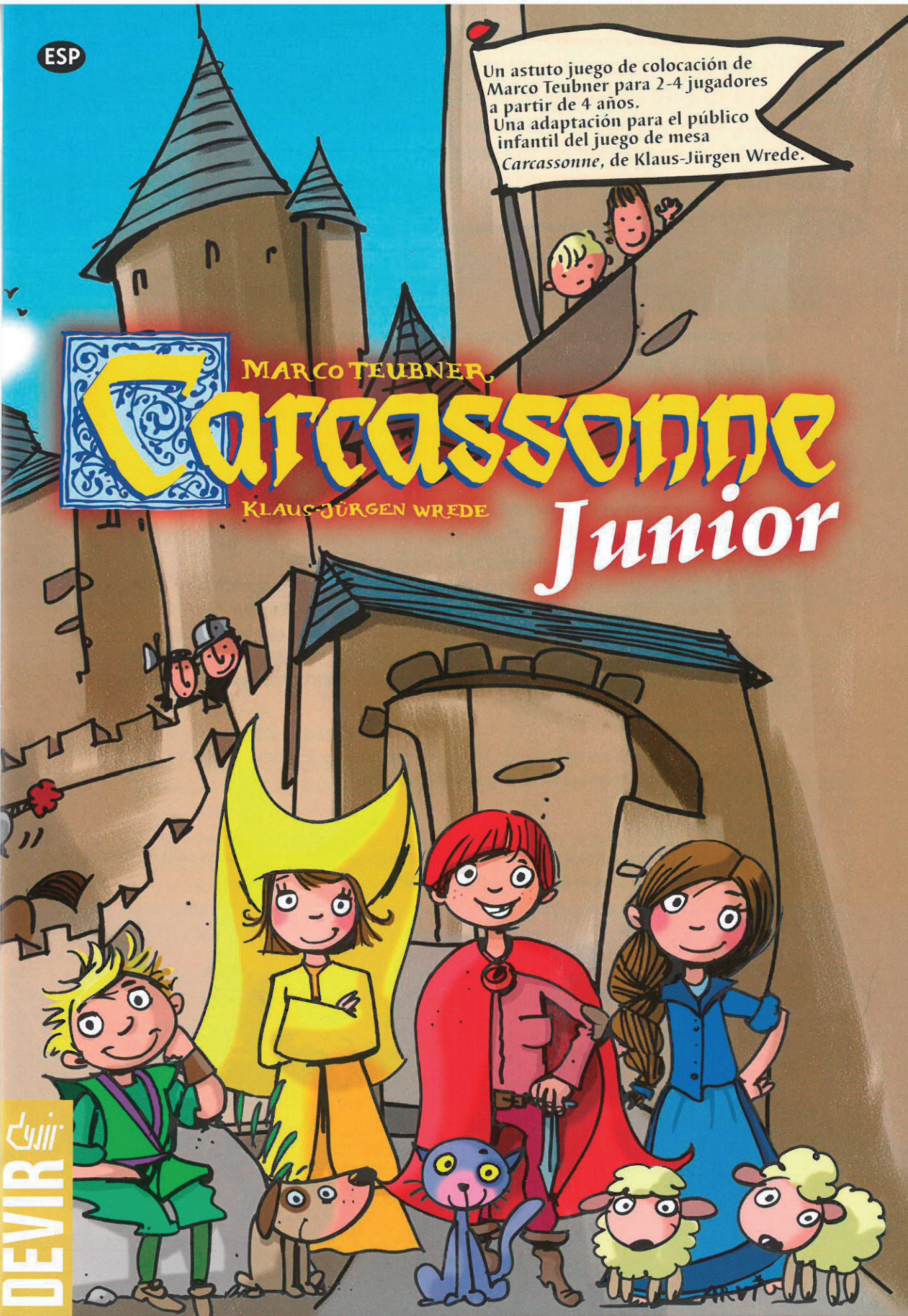
MARCO TEUBNER

Carcassonne

KLAUS-JÜRGEN WREDE

Junior

DEVIR

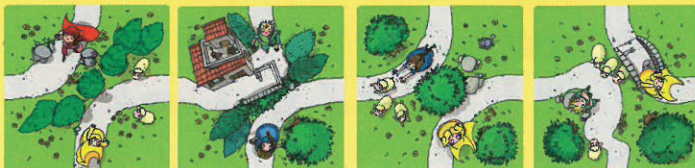


El 14 de julio es un día muy especial en Carcasona. Es el día de la fiesta nacional de Francia, y en este pueblo es tradición soltar a las ovejas, las gallinas y las vacas. Los niños de Carcasona se lo pasan en grande todo el día intentando devolver todos los animales a sus corrales antes de que se ponga el sol.

1

¿Qué incluye el juego?

Este reglamento, 36 piezas de terreno y 32 figuras (8 en cada uno de los 4 colores)



2

¿Cómo se prepara una partida?

Toma todas las piezas de terreno, mézclalas bien boca abajo y prepara varias pilas con ellas, dejándolas en la mesa al alcance de todos los jugadores.

Deja suficiente espacio en el centro de la mesa para poder ir colocando las piezas con las que se irá formando un terreno. Cada jugador luego toma las 8 figuras del color que elija y las deja frente a él. Si sois menos de 4 jugadores, devuelve a la caja las figuras de los colores que no vayan a jugar. Descubre luego una de las piezas y ponla en el centro de la mesa; será la pieza de terreno inicial desde la que iréis colocando las demás piezas.

3

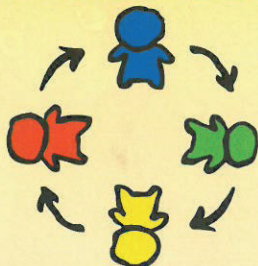
¿Cómo se gana?

Durante la partida se irán colocando las piezas de terreno. El primer jugador que consiga colocar sus figuras sobre el terreno ganará la partida.

4

¿Cómo se juega?

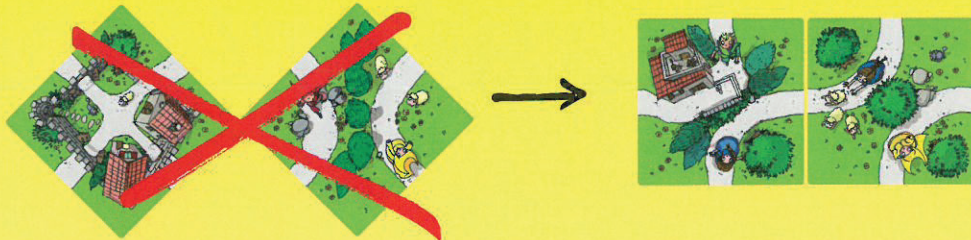
Se juega por turnos, empezando por el jugador más joven y siguiendo en sentido horario (hacia la izquierda), hasta que termine la partida.



5

¿Qué hay que hacer en un turno?

Cuando sea tu turno, descubre la pieza superior de cualquiera de las pilas y colócala junto al terreno que ya está en el centro de la mesa. Cuando coloques la pieza al menos uno de sus laterales deberá tocar con uno o más laterales de otras piezas; no está permitido colocar la pieza de modo que sólo toque la esquina de otra pieza.



6

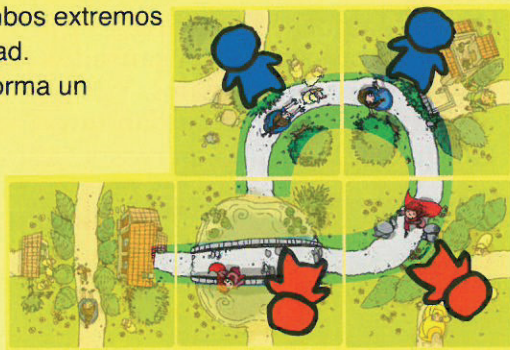
¿Cómo se colocan las figuras sobre las piezas?

En las piezas aparecen los niños de Carcasona en cada uno de los 4 colores. Si al colocar una pieza un camino queda cerrado por ambos extremos, cada jugador deberá poner sus figuras sobre los niños del mismo color que tenga en el camino cerrado.



Se considera que un camino está cerrado si ambos extremos acaban en una casa o en un segmento de ciudad. Un camino también se considerará cerrado si forma un círculo sobre sí mismo.

Los niños que haya en el camino cerrado de un color que no participe en la partida (en las partidas con menos de 4 jugadores) no se tienen en cuenta.



¿Cuándo termina la partida?

Cuando uno de los jugadores haya colocado todas sus figuras sobre las piezas, la partida finaliza. Ese jugador será el ganador.



En algunas ocasiones puede suceder –aunque es muy poco probable– que se hayan jugado todas las piezas de terreno sin que ningún jugador haya colocado todas sus figuras. En este caso la partida terminaría en el momento de colocar la última pieza, con la victoria del jugador al que le quedaran menos figuras por colocar. En caso de empate, habrá más de un vencedor.



Al llegar la tarde todos los niños están agotados, pero vuelven a casa habiendo vivido una fantástica experiencia después de un largo día.

En una animada fiesta todos los niños, padres y abuelos se reúnen junto al fuego disfrutando de las viandas de la región.

Los ancianos cuentan fascinantes historias de caballeros, hadas y dragones, mientras los chiquillos escuchan atentos, soñando con tiempos pasados y esperando que un día ellos puedan vivir aventuras parecidas.

Luego los más pequeños se van a la cama mientras los animales, por suerte, vuelven a descansar en sus corrales.

Al caer la noche los animales que nadie ha capturado regresan cansados junto con el resto de animales. Y es que los niños de Carcasona cuidan muy bien de sus ovejas, gatos, perros y gallinas...

Créditos

Autor: Marco Teubner /Klaus Jürgen Wrede

Ilustraciones: Rolf Vogt **ARVI**

De la presente edición

Producción editorial: Xavier Garriga

Traducción: Oriol García

Adaptación gráfica: Antonio Catalán

DEVIR
Editado por:

Devir Iberia, S.L.
C/Rosselló, 184
08008 Barcelona
www.devir.es



© 2009 Hans im Glück
Verlags-GmbH
Birnauer Str.15
80809 München
www.hans-im-glueck.de

Dedicado a los hijos de Marco Teubner, Anna y Elias.

