Cómo se juega

Paso 1

Cada jugador tiene 4 objetos mágicos y un sombrero de copa. Cuando se muestra una tarjeta de desafío los jugadores compiten por ser el primero en apilar los 5 objetos.

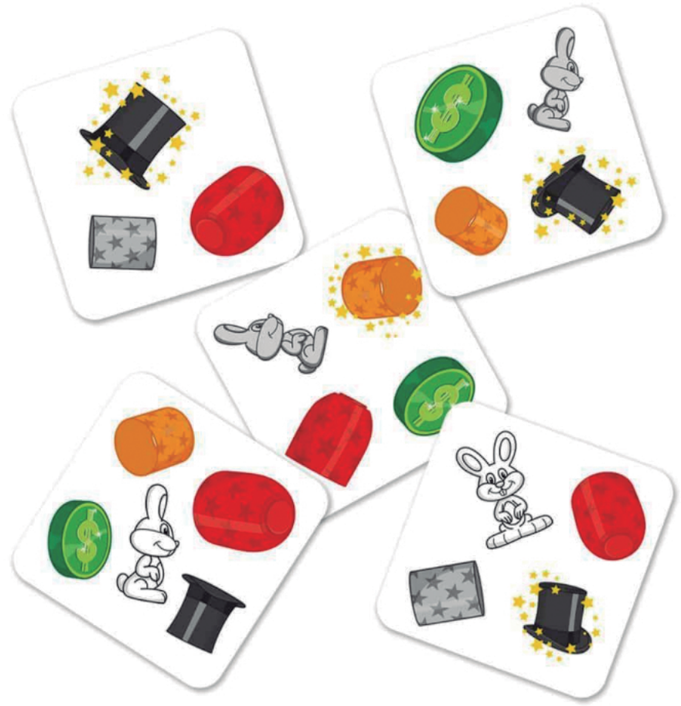
Paso 2

— Los objetos impresos en color deben estar visibles.

— Los objetos impresos en gris deben quedar ocultos.

— Los objetos marcados con estrellas no pueden esconder ningún objeto.

Paso 3



El primer jugador que consiga 5 cartas gana la partida.