

REGLAS DEL JUEGO

Contenido: 64 cartas de animales, instrucciones y carta de ejemplo.

Objetivo de juego: encontrar tríos Animalea y conseguir más cartas que el resto de jugadores.

Qué es un trío "ANIMALEA": (*mirar la carta de ejemplo*) Un trío Animalea está formado por 3 cartas de...

A 3 del mismo color 🐡 3 amarillas

B 3 del mismo animal 🐡 3 pulpos

C 2 del mismo color y 2 del mismo animal 🐡 2 moradas y 2 peces

Preparación: Baraja las cartas y colócalas boca abajo sobre la mesa. Coge 2 cartas de la parte de arriba y colócalas boca arriba en el centro de la mesa. El juego continúa jugado en el sentido de las agujas del reloj.

Juego 1: Ojo de Halcón

Cómo se juega: cada jugador coge una carta de la pila y la coloca boca arriba sobre la mesa. Todos los jugadores tratarán de encontrar la combinación correcta (Trío Animalea) al mismo tiempo.

¿Has descubierto un Trío Animalea?

Grita "Animalea" y coge las tres cartas.

¿Habéis gritado "Animalea" a la vez?

Retira las tres cartas de esta ronda.

¿Has gritado "Animalea" por error? Devuelve la

última carta que ganaste a la pila. Si el jugador no ha ganado una carta todavía, no devolverá nada.

Si lo creéis conveniente,
podéis acordar entre todos los
jugadores sustituir la palabra Animalea
por cualquier otro grito como por ejemplo;
¡Katch! ¡Wiki! ¡O lo que se os ocurra!

Fin de la partida: Si no quedan cartas en la pila y es imposible encontrar un trío Animalea, el juego termina. El jugador que más cartas haya conseguido ganará la partida.

Juego 2: Zorro Astuto

Cómo se juega: Todos los jugadores memorizan dos cartas puestas boca arriba sobre la mesa y después se les da la vuelta. A continuación los jugadores, por turnos, voltean 3 cartas: de la pila, de las que están en la mesa, o una combinación de ambas opciones para hacer un trío Animalea.

Si consigue ¡Animalea! El jugador recibe las tres cartas y continúa hasta que las siguientes tres cartas no formen Animalea.

Si no consigue ¡Animalea! Las cartas permanecen brevemente boca arriba en la mesa para que los jugadores puedan memorizarlas y después se les da la vuelta. Continúa el siguiente jugador.

Fin de la partida: Si todas las cartas están puestas boca abajo sobre la mesa y no se puede formar Animalea, el juego termina. El jugador que más cartas haya conseguido ganará la partida.

Ilustraciones / Diseño gráfico: Bonaparte & Game Factory
Autores: Maureen Hiron & Sheyla Bonnick



REGLES DEL JOC

Contingut: 64 cartes d'animals, instruccions i carta d'exemple.

Objectiu de joc: Trobar trios d'Animalea i aconseguir més cartes que la resta de jugadors.

Que és un trio "ANIMALEA": (*mirar la carta d'exemple*) Un trio Animalea està format per 3 cartes de...

A 3 del mateix color 🐾 3 grogues

B 3 del mateix animal 🐾 3 pops

C 2 del mateix color i 2 del mateix animal 🐾 2 morades i dos peixos

Preparació: Remena les cartes i col·loca la baralla de cap per avall sobre la taula. Agafa 2 cartes de la part de dalt i col·loca-les de cara amunt en el centre de la taula. Continua jugant en el sentit de les agulles del rellotge.

Joc 1: Ull de Falcó

Com es juga: Cada jugador treu una carta de la baralla i la col·loca cara amunt sobre la taula. Tots els jugadors provaran de trobar la combinació correcta alhora (Trio Animalea).

¿Has descobert un Trio Animalea?

Crida "Animalea" i agafa les 3 cartes.

¿Heu cridat "Animalea" alhora?

Retira les 3 cartes d'aquesta ronda.

¿Has cridat "Animalea" per error? Torna l'última carta que has guanyat a la baralla. Si el jugador no ha guanyat una carta encara, no tornarà res.

Si ho creieu convenient,
podeu acordar entre tots els
jugadors substituir la paraula Animalea
per qualsevol altre crit com per exemple:
¡Katch!, ¡Wiki! jo el que us ocorri!

Final de la partida: Si no queden cartes en la baralla i és impossible trobar un trio Animalea, el joc acaba. El jugador que més cartes hagi aconseguit guanyarà la partida.

Joc 2: Guineu Astuta

Com es juga: Tots els jugadors memoritzen 2 cartes posades de cara amunt sobre la taula i després se'ls dona la volta. Seguidament, per torns, els jugadors giren 3 cartes: de la pila, de les que ja estan a la taula o una combinació d'ambdues, per formar un Trio Animalea.

Si aconsegueix Animalea! El jugador rep les 3 cartes i continua fins que les següents 3 cartes no formin Animalea.

Si no aconsegueix Animalea! Les cartes romanen breument de cara amunt a la taula perquè els jugadors puguin memoritzar-les i després se'ls dona la volta. Continua el següent jugador.

Final de la partida: Si totes les cartes estan posades de cap per avall sobre la taula i no es pot formar Animalea, el joc acaba. El jugador que mes cartes hagi aconseguit guanyarà la partida.

Il·lustracions / Diseny gràfic: Bonaparte & Game Factory
Autors: Maureen Hiron & Sheyla Bonnick



REGRAS DO JOGO

Conteúdo: 64 cartas de animais, instruções e carta de exemplo

Objectivo do jogo: encontrar trios Animalea e conseguir mais cartas que os outros jogadores

O que é um trio "ANIMALEA": (*vêr carta de exemplo*) Um trio Animalea é formado por 3 cartas de...

A 3 cartas da mesma côr 🐾 3 amarelas

B 3 cartas do mesmo animal 🐾 3 polvos

C 2 cartas da mesma côr e 2 cartas do mesmo animal 🐾 2 violetas e 2 peixes

Preparação: Baralhas as cartas e coloca o baralho sobre a mesa, voltado para baixo. Pegas 2 cartas de cima do baralho e deves colocar para que se vejam no centro da mesa. Continua a jogar no sentido dos ponteiros do relógio.

Jogo 1: Olho de Falcão

Como se joga: Cada jogador pega em uma carta do baralho e coloca a mesma visível sobre a mesa. Todos os jogadores têm de encontrar a combinação correta (Trio Animalea) ao mesmo tempo

Descobriste um Trio Animalea?

Grita Animalea e pega as 3 cartas

Gritaram Animalea um de cada vez?

Retira as três cartas desta ronda

Gritaste Animalea por engano? Devolve a última carta que ganhaste para o baralho.

Se o jogador ainda não tiver ganho qualquer carta, nada devolve.

Se achares conveniente e, em acordo com os restantes jogadores quiseres substituir a palavra Animalea por outro qualquer grito, por exemplo; Katch, Wiki ou, o que gostares mais.

Fim da partida: Se não existem cartas no baralho e é impossível encontrar um trio Animalea, o jogo termina. O jogador que mais cartas tenha conseguido, é o vencedor.

Jogo 2 : Zorro Astuto

Como se joga: Todos os jogadores memorizam duas cartas colocadas visíveis sobre a mesa e depois deves voltá-las para baixo. De seguida um jogador escolhe se, volta 3 cartas do baralho ou, as que estão na mesa e, ou uma combinação de ambas.

Se consegues Animalea! O jogador recebe as três cartas e continua até que as seguintes 3 cartas não formem ANIMALEA.

Se não consegues Animalea! As cartas permanecem brevemente visíveis na mesa para que os jogadores as possam memorizar e depois devem voltá-las para baixo e, continua o jogador seguinte.

Fim da partida: Se todas as cartas estão viradas para baixo sobre a mesa e não se pode formar ANIMALEA, o jogo termina. O jogador que mais cartas tenha conseguido, vence.

Ilustrações / Desenho gráfico: Bonaparte & Game Factory
Autores: Maureen Hiron & Sheyla Bonnick

iAnimalea!

A



B



