

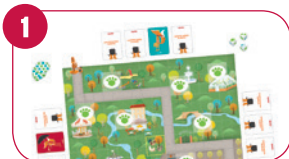
¡PILLADO!

El juego cooperativo de detectives.

La premiada tarta de la Sra. Plumpert ha desaparecido, es el momento de empezar la investigación. Moveos por el tablero, conseguid pistas y utilizad el decodificador de pistas secreto para descartar sospechosos. Tendréis que trabajar rápido, en equipo, porque el zorro culpable está a punto de escabullirse en su madriguera.

CONTENIDO: 332 cartas • 12 pistas • 4 fichas • 3 dados • 1 figura de zorro • 1 decodificador de pistas • Tablero • Reglas de juego

CÓMO JUGAR



1 Preparad el tablero y todos los elementos del juego como se explica en las instrucciones.



2 Debes apostar si saldrá "sospechosos" o "pistas". Lanza hasta tres veces los dados. Si conseguiste lo que apostaste, realizas esa acción. Si no, el zorro ¡avanza tres casillas! Si elegiste "pistas" utiliza el decodificador.



3 Si elegiste sospechoso destapa una carta y ver si hay que incluirla o excluirla de la investigación, según las pistas que tenéis. El juego termina cuando descubris al culpable o cuando el zorro completa el camino.

COOPERACIÓN
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PLANIFICACIÓN
LÓGICA



DECODIFICADOR DE PISTAS



REF. 80842
Caja cerrada
Dim: 24 x 6 x 24 cm
Caja estándar: 6 Unidades

