WOKI

MI PRIMER ROBOT **PROGRAMABLE**

MANUAL DE JUEGO

INTRODUCCIÓN

WOKI, el robot con el que aprender a programar por colores. WOKI sigue los trazados negros y ejecuta acciones diferentes en cada color. Disponibles 18 retos listos para jugar, e infinidad de combinaciones en tu imaginación. Encontrarás 42 retos más en: www.xtrembots.com/woki

CONTENIDO

81 losetas tipo puzle:

x1 x1 x21 x34 x3 x3 x3 x2 x2 x8 x3

32 fichas de colores para programar:

x5 x5 x5 x4 x4 x4 x5

Otros:

x1 Stick con ventosa para sacar las fichas

OBJETIVO

El objetivo del juego es guiar al robot a través del laberinto, desde la loseta de salida hasta la de llegada.
Para que el robot pueda seguir el camino hay que rellenar los huecos con fichas de colores, dependiendo de la dirección que tiene que tomar. Hay que evitar los fantasmas rojos, si no, habrá que volver a empezar.

DOS MODOS DE JUEGO

Juego con el libro de retos: se plantea un laberinto que se debe resolver utilizando unas fichas concretas.
Juego libre: el jugador inventa sus propios laberintos y soluciones.

CODIFICAR CON LAS FICHAS DE COLORES

1. Construir el laberinto
Selecciona las losetas de puzle necesarias para crear el laberinto. Puedes montar uno del libro de retos o crear uno propio.

2. Planificar la solución
Si vas a resolver uno de los retos del libro, prepara las fichas de colores que vas a necesitar, indicadas en la parte inferior de cada reto. Ten en cuenta que pueden quedar huecos vacíos por los que WOKI no tiene que pasar.

3. Codificar con las fichas de colores
Coloca cada pieza en el hueco que corresponda para que WOKI haga la acción al leer el color.

4. Test de la codificación
Enciende a WOKI del botón central y te saludará. Colócalo en la casilla amarilla de salida y arrancará. Observa si realiza correctamente el camino hasta llegar a la casilla de llegada (casa). Si está programado correctamente, al llegar a la casilla hará un baile de celebración.

5. En caso de que WOKI no llegue al final hay que revisar el tablero y rectificar las fichas de colores
Si no está bien programado, podemos volver a intentarlo todas las veces que sea necesario. Para cambiar las fichas de colores podemos usar el stick con ventosa. Repetimos el paso 4.

EXPLICACIÓN DE LOS COLORES

NARANJA: girar a la izquierda 90°.

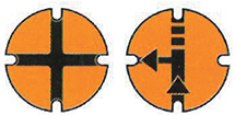
VERDE: girar a la derecha 90°.

MORADO: seguir recto.
NOTA: la lectura de esta ficha se alternará de forma aleatoria con efectos de velocidad o sonidos de sirena. En cualquier caso, siempre seguirá recto hacia delante.

AMARILLO, (salida): arrancar el robot para empezar el recorrido.
¡Cuidado! Esta casilla está rodeada de rojo, para poder usarla solamente en un sentido.

VERDE CLARO, (casa): has llegado al objetivo y WOKI hace un baile y sonidos para celebrarlo.

ROJO, (fantasma): fin del juego. Objetivo no conseguido, hay que volver a empezar.



Hay dos tipos de fichas: con flecha y sin flechas. Las fichas con flechas están pensadas para niños de entre 5 y 7 años. Las fichas sin flecha están pensadas para niños de más de 7 años. WOKI realizará la misma acción en ambos casos.

JUGAR CON EL LIBRO DE RETOS

Se plantea un laberinto para resolver con las fichas concretas que indique el reto.
NOTA: Habrá casos donde se pueda resolver el laberinto utilizando menos fichas, pero el objetivo del reto es utilizar exactamente las fichas propuestas.

Se recomienda aprender a jugar con el libro de retos antes de pasar al modo libre.

NIVELES DEL LIBRO DE RETOS

El juego consta de 60 retos estructurados en cuatro niveles de dificultad creciente adecuados para diferentes edades o capacidades.

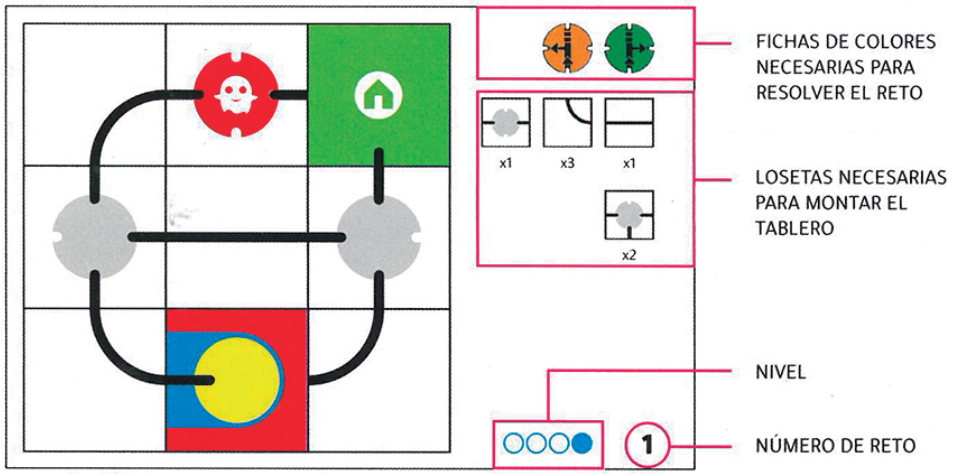
		TABLERO	EDAD RECOMENDADA
NIVEL 1: INICIACIÓN	○○○●	3 x 3	5 - 6 años
NIVEL 2: BÁSICO	○○●●	5 x 5	6 - 7 años
NIVEL 3: MEDIO	○●●●	7 x 7	7 - 8 años
NIVEL 4: AVANZADO	●●●●	9 x 9	> 8 años

INSTALACIÓN O CAMBIO DE PILAS

Desatornilla la tapa de las pilas en la parte de abajo del WOKI. Coloca las pilas con la polaridad correcta. Cierra la tapa de las baterías y atornilla de nuevo. Funciona con 3 pilas AAA de 1.5V (no incluidas).

EXPLICACIÓN DE LOS RETOS

Cada reto sigue una estructura que hay que entender para saber jugar.

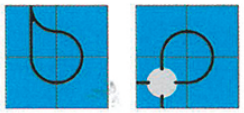


CONSEJOS PARA USAR EL LIBRO DE RETOS

CONSEJO: selecciona las losetas indicadas abajo del reto para que el montaje sea más sencillo.
RECUERDA: debes resolver el laberinto utilizando todas las fichas de colores que aparecen en el reto.
AVISO: ten en cuenta que pueden quedar huecos vacíos por los que WOKI no debe pasar.

ADVERTENCIA EN EL MODO DE JUEGO LIBRE

En el modo libre, hay que evitar crear círculos completos con 4 losetas. El robot no puede seguir correctamente los trazados cuando están en un círculo cerrado.



SILENCIAR ROBOT

Apretando el botón izquierdo (mirando al robot) WOKI entrará en modo silencio.

DISPONIBLES MÁS DE 40 RETOS ONLINE

www.xtrembots.com/woki

Advertencias sobre las pilas:
- El cambio de pilas debe ser realizado por un adulto.
- No deben recargar las pilas no recargables.
- Debe quitarse las pilas recargables del juguete antes de iniciar su carga.
- No deben mezclarse tipos diferentes de pilas, ni pilas nuevas con usadas.
- Se recomienda usar únicamente pilas del mismo tipo o equivalentes.
- Se deben insertar las pilas respetando la polaridad correcta.
- Retire las pilas usadas de dentro del producto.
- Los terminales de suministro no deben ser cortocircuitados.
- No mezclar pilas nuevas con pilas usadas.
- No mezclar pilas alcalinas con pilas estándar (carbón-zinc) o recargables (por ejemplo Ni-Cd, Ni-Mh).
- Una vez retiradas las pilas asegúrese que el compartimento está correctamente cerrado.

Los cambios o modificaciones en este producto que no estén expresamente aprobados por el fabricante pueden anular la autorización al usuario para poder utilizarlo.

Limpieza y mantenimiento:
- Cambie las pilas si la potencia disminuye.
- Debe retirar siempre las pilas del producto cuando no lo vaya a usar por un periodo de tiempo prolongado.
- Limpie cuidadosamente el producto con un paño limpio.
- Mantenga el producto alejado de fuentes directas de calor.
- No sumerja el producto en agua porque se pueden dañar los componentes eléctricos.

¡ADVERTENCIA! No recomendado para niños menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas que pueden ser ingeridas o inhaladas y producir asfixia.

LEE LAS INSTRUCCIONES CON ATENCIÓN ANTES DE USAR EL PRODUCTO POR PRIMERA VEZ.

LOS COLORES Y ESPECIFICACIONES PUEDEN VARIAR RESPECTO A LAS FOTOS E ILUSTRACIONES.

ES24022020H1 v2
Fabricado en China

WorldBrands: Parque Empresarial Táctica.
C/ Corretger 127. 46980 Paterna (Valencia, Spain)