SAPIENS

HUMAN HISTORY

FAMILIES CARD GAME

ES. INSTRUCCIONES
JUEGO DE LAS FAMILIAS

Familias (épocas históricas):
Prehistoria, Antiguo Egipto, Imperio Romano, Edad Media, China Imperial, Siglo de las luces y Futuro.

Cartas de cada familia:
1 arquitectura, 2 líder, 3 objeto, 4 niños, 5 música, 6 animal.

ES. INSTRUCCIONES

Número de jugadores: De 2 a 6 jugadores.
Objetivo: Completar el mayor número de épocas históricas posible.
Material de juego: 42 cartas de juego (7 familias de 6 cartas cada una) y 6 cartas de instrucciones.
Preparación: Mezclamos las cartas y repartimos 7 cartas por jugador. Las cartas sobrantes se dejan boca abajo en un montón sobre la mesa.

El juego: El jugador más joven comienza la partida preguntándole a cualquier otro jugador si tiene la carta de la familia que él desea, para ello deberá tener al menos una carta de esa familia.
Por ejemplo: ¿por favor, tienes el animal de la prehistoria?
Si este jugador la tiene, debe dársela. El jugador sigue jugando pidiendo otra carta más al mismo o a otro de los jugadores.
Si no la tiene, quien la ha pedido coge una carta del montón.
Si le sale la carta que ha pedido, continúa jugando. Si no, pasa el turno al siguiente jugador y así sucesivamente.
Cuando un jugador consigue reunir 6 cartas de la misma familia, gritará **"¡Sapiens!"** y dejará las 6 cartas sobre la mesa.
Cuando un jugador se queda sin cartas coge una carta del montón para seguir jugando. Si no quedan más cartas no puede seguir jugando.

Fin del juego: El juego termina cuando se han completado todas las familias. El jugador que haya conseguido completar más familias gana la partida.