



CHUCHES

¡Qué fiesta de cumpleaños! Y por fin llega el momento que todos estabais deseando, la piñata. ¿Quién conseguirá más gominolas? ¿Quién se llevará las más ricas?

CHUCHES es un divertido juego para toda la familia de 2 a 6 jugadores a partir de 3 años de edad y con una duración aproximada de 10 minutos.

OBJETIVO

La piñata se ha roto y todo está lleno de chuches. Para ganar la partida deberás coger cuantas puedas, pero recuerda que tus favoritas (según tu carta de gustos) te darán más puntos.

CONTENIDOS

El juego contiene un total de 71 cartas de chuches divididas en diferentes tamaños, 6 de ellas son cartas de gustos y 1 carta de muela picada. El resto... ¡¡son CHUCHES!!



Gusto



Muela




Chuches

PREPARACIÓN

En función del número de jugadores se utilizarán los siguientes conjuntos de cartas:

- **Para 2 jugadores:** se usa un juego de cartas de tamaño grande (cuadradas o redondas) + un juego de cartas de tamaño pequeño.
- **Para 3 jugadores:** se usan todas las cartas grandes (cuadradas y redondas) + un juego de cartas pequeño.
- **De 4 a 6 jugadores:** se usan todas las cartas.



Pon las cartas a utilizar según el número de jugadores dentro de la caja de chuches y aparta las que no se vayan a usar. El jugador que haya ido a un cumpleaños o fiesta con piñata hace menos tiempo será el jugador inicial (en partidas posteriores, se irá cambiando el jugador inicial en el sentido de las agujas del reloj). Este jugador se pondrá en pie... y abrirá la piñata. Para ello dará la vuelta a la caja con las cartas desde lo alto de la mesa. Después el resto de jugadores, siguiendo el sentido horario, cogerán un puñado de cartas tan grande como puedan y lo volverán a lanzar hacia arriba.

Una vez que todos hayan lanzado se repartirá a cada jugador de forma aleatoria una carta de gustos. Esta se colocará boca arriba delante de cada jugador.

Se acaba de romper la piñata y toca coger las CHUCHES!!

TURNO DE JUEGO

El primero en coger chuches será el jugador inicial y después pasará el turno al jugador a su izquierda, siguiendo las agujas del reloj.

Cuando te toque tu turno, podrás coger la chuche que prefieras (solo una), siempre que la ilustración de la misma se vea completamente (es decir, el dibujo de la chuche no puede estar tapado por otra carta).



Si la carta que coges tiene un icono de acción, esta se ejecutará inmediatamente. Tras coger tu chuche y ejecutar la acción (si la hubiera), será turno del siguiente jugador.

ICONOS DE ACCIÓN

Cuando coges una carta con un icono de acción esta debe ejecutarse en ese momento. Las posibles acciones son:



• **Antifaz:** roba una carta de chuche a otro jugador.



• **Fuegos artificiales:** baraja las cartas de la mesa. Para ello coge el puñado más grande que puedas con las dos manos y lánzalo hacia arriba (las cartas que se caigan al suelo se lanzan a la mesa nuevamente).



• **Regalo:** regala una de tus chuches a otro jugador.



• **Muela picada:** coge la carta de muela picada y dásela al jugador que prefieras. Si un jugador tiene ya la muela picada colocada, es obligatorio moverla a otro jugador.

FIN DE LA PARTIDA

La partida terminará cuando hayáis cogido todas las de chuches de la mesa. ¡Ahora toca conocer quién es el ganador!

Cada chuche que hayas cogido te dará un punto, salvo que sea del tipo que no te gustan según tu carta de gustos que no puntuarán nada. Las chuches que sean de tus favoritas, te darán un punto adicional. Y si al terminar la partida tienes la carta de muela picada, perderás 3 puntos.

El jugador con mayor puntuación final será el vencedor. En caso de empate ganará el jugador con más cartas de chuches. Si sigue el empate, ambos jugadores compartirán la victoria.

MODOS DE JUEGO ADICIONALES

• Pequechuches:

Para partidas con niños entre 3 y 4 años. Se recomienda ignorar los iconos de acción de las cartas.

· **La piñata veloz:**

Tu objetivo en esta modalidad de juego es coger tantas chuches como puedas. No existen turnos. Coge tantas cartas como puedas, sin considerar ni su posición (pueden estar tapadas) ni los iconos de acción.

Después de abrir la piñata igual que en el modo normal, los jugadores miraréis de nuevo vuestra carta de gustos y la colocaréis boca abajo (no podréis mirarla de nuevo hasta terminar la partida).

Después el jugador inicial contará hasta 3 y todos los jugadores cogeréis las cartas tan rápido como podáis, utilizando una sola mano y colocándolas encima de vuestra carta de gustos. Cuando hayáis cogido todas las cartas, contaréis vuestros puntos de la misma forma que en el modo básico (sin contar la muela picada, que en esta modalidad no se usará).

Ganará en jugador que consiga más puntuación y, en caso de empate, la victoria será para aquel que haya conseguido más cartas.

CRÉDITOS

CHUCHES – EAN 8437018229079

Idea Original y creadores : Jorge Rodríguez,
Juan Carlos Ruiz y Raúl López

Diseño e Ilustración: Javier Boyano

Traducción al inglés: Gloria R. Garcia

Copyright y Derechos reservados:

Átomo Games

Quedan prohibidas las reproducción
de las imágenes.

1ª Edición. Córdoba 2019

Fabricado en España

Agrpriority S.L.



ATOMO
GAMES

www.atomo-games.com
info@atomo-games.com
t: @atomoeditorial
f: /atomogames